小島秀夫 @Kojima_Hideo

25年前の1994年12月3日は、まだ3DO版のタイトルを創っていて、神戸の大震災を挟んで、1996年に初めてプレイステーションのタイトル(POLICENAUTS)を出せた。その時のサードパーティ対応の僕らの窓口が、吉田修平さんだった。早朝、神戸からマスターを持って、新幹線でSIEJに届けに行った思い出が蘇るw

Traducir Tweet

4:13 a. m. · 7 dic. 2019 · Twitter for iPhone

588 Retweets **9** Tweets citados **2,4 mil** Me gusta

名無し医療従事者 @fearmotion · 7 dic. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
ポリスノーツもスナッチャーも思い出の作品です✨

  1

zangief @zangief_765AS · 7 dic. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
#デススト Pixel d'Or 2019ゲームオブザイヤー最優秀ゲーム賞受賞おめでとう㊗ございます！

ドキュメント等の解説が、3DO当時のポリスノーツに繋がっているのを実感して当時を思い出しながらプレイできました！ジョナサンにバイナリー麻薬にようやく時代が追いついた気がします！#デスストでつながれ

 1 5

Artless_Diamond @Urzombiefrend94 · 7 dic. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo

竹犬 @take_dog · 7 dic. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
今でも大切に持ってます👍

2 33

Personas relevantes

小島秀夫 @Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている